

TECNOLOGÍA Y AVENTURA



DATOS BÁSICOS DE LA ACTIVIDAD:

Nombre: Tecnología y aventura

Localización: Munilla (La Rioja)

Edad de los participantes: 11 a 13 años

Fecha de realización: Del 20 al 29 de julio de 2025

Plazas ofertadas: 20

Cuota por participante: 300 €

EMPLAZAMIENTO DE LA ACTIVIDAD:

Este proyecto de campamento se desarrolla en la localidad riojana de Munilla, ubicada en el Valle del Cidacos declarado Reserva de la Biosfera por la UNESCO en el año 2003.

Su riqueza medioambiental dibuja en el territorio una red de senderismo que permite descubrir el Hayedo de Monterreal, dando paso a una paleta natural difícil de olvidar.

Los yacimientos de Peñaportillo son sin duda uno de los puntos donde más se puede disfrutar de las huellas de los dinosaurios, ya que la claridad de los rastros, la variedad de los tipos e incluso el paisaje circundante forman un marco único.

EDAD DE LOS/LAS PARTICIPANTES:

11 a 13 años. Para poder inscribirse en esta actividad los/las participantes deberán tener 11 años cumplidos al comienzo de la actividad y como máximo 13 años a fecha de fin de la actividad.

PLAZAS:

La actividad acogerá a 20 jóvenes procedentes de Aragón, quienes convivirán con otro/as participantes procedentes de La Rioja.

FECHAS:

Del 20 al 29 de julio de 2025.

ALOJAMIENTO:

Los/las participantes se alojarán en el Albergue “Hayedo de Santiago”, centro del desarrollo de las actividades ubicado en Munilla.

Algunas características de este alojamiento son:

- Capacidad total del albergue: 46 plazas distribuidas en 2 habitaciones dobles, 4 triples, 4 cuádruples y 2 habitaciones de 7 plazas.
- Baños de uso común en cada planta.
- Adaptado a personas con movilidad reducida.
- Calefacción.
- Ascensor.

- Espacios comunes: comedor y sala de estar con TV.
- Zona deportivo-recreativa: piscina y frontón en el pueblo.
- Cocina propia, añadiendo calidad a los menús diarios de nuestros jóvenes, con servicios de desayuno, comida, merienda y cena.

PROGRAMA DE ACTIVIDADES:

Programa de ocio tecnológico:

- Actividades Específicas:

Consistirán en Diseño e impresión 3D, robótica, programación App, Google Earth y brújula electrónica, programación de Drones y realidad virtual.

Las actividades de ocio tecnológico se desarrollarán en sesiones de mañana con un enfoque eminentemente práctico y en contacto directo con la naturaleza.

Sin olvidar el objetivo prioritario que es la convivencia y la diversión, planteamos unos talleres formativos que permitirán a nuestros jóvenes potenciar sus habilidades, con actividades principalmente externas. Todo ello en un entorno seguro y con un programa práctico adaptado a todas las edades.

Programa de aventura:

- Vía ferrata.
- Paintball.
- Tiro con Arco.
- Orientación.
- Senderismo.
- Otras actividades: juegos deportivos, talleres, gymkanas, piscina municipal de Munilla, pozas termales.

DOCUMENTACIÓN NECESARIA:

Las personas participantes deberán aportar la siguiente documentación:

- DNI (original)
- Tarjeta sanitaria (original)
- Certificado médico en caso de dietas especiales o enfermedades que precisen tratamiento.

MATERIAL NECESARIO:

Lista orientativa a incluir en su equipaje:

- **Saco de dormir (Obligatorio)**
- Calzado cómodo deportivo, al menos dos pares. Evitar traer calzado nuevo.
- Chanclas con agarre al tobillo.
- 10 pares de calcetines.
- 10 cambios de ropa interior.
- Pantalones cortos.
- Pantalones largos (deportivos, mallas, etc.).
- Sudaderas o parte superior chándal.
- Camisetas en cantidad.
- Chubasquero o capa de agua.
- 2 bañadores.
- Toalla grande para la ducha.
- Toalla de aseo.
- Gorro o gorra para el sol de color claro.
- Crema protectora factor alto (mínimo 40FPS) y crema hidratante.
- Bolsa o neceser de aseo (cepillo y pasta de dientes, repelente mosquitos, gel de ducha, champú, pañuelos de papel, crema labios, cepillo o peine pelo, esponja, etc.)
- 1 bolsa grande para la ropa sucia.
- Linterna con pilas de recambio.

- Cantimplora (es importante llevarla porque es necesaria para las excursiones).
- Camiseta blanca para taller.
- Mochila pequeña, para llevar a las marchas.

NOTA: Es importante que sean los propios acampados quienes realicen su bolsa de campamento y que los padres les supervisen

RECOMENDACIONES:

Pueden traer un poco de dinero para comprar algo el día de la excursión. No más de 30 euros.

Si tiene teléfono móvil y lo trae, estará sujeto al buen uso del mismo, el cual tendrá horario de uso restringido. **No nos hacemos cargo de rotura, pérdida o robo.**

ATENCIÓN MEDICAMENTOS.:

Dentro de la bolsa no debe llevar ningún medicamento. Éstos se entregarán el día de la salida en el autobús al equipo de monitores, acompañado de una hoja explicativa con indicaciones, tomas o instrucciones. Dicha hoja deberá estar fechada y firmada por los padres

.....