

# Juego-creo-recreo-juegos

¡Por fin !

Ha llegado el momento en el que te toca a tí inventar los juegos que quieras y estas páginas están para ayudarte.

En el libro te habrás encontrado juegos que ya sabías, que jugabas de otra manera, juegos nuevos... Nuestra idea es que los juegues como quieras y, si cada vez los juegas de una manera diferente, mucho mejor.

Cuando inventamos juegos, lo primero que hay que pensar es que lo más importante es inventarlos, luego probarlos y quedarte con lo que más te guste.

Aquí te contamos algunas cosas para que lo hagas, unas que quizás ya hayas utilizado, y otras, más locas, más raras, que tienes que probar para entrar en el mundo de las cosas nuevas. Pero sobre todo estas ideas son para los mayores, que son los que tienen más problemas para inventar y jugar.

## Cambiando un poco los juegos de siempre

### “VOY A CAMBIARLO”

Es muy fácil . Coges un juego y dices : “Voy a cambiarlo”

Eliges un juego cualquiera y piensas : ¿Cómo lo hago de otro modo? ¿Y si lo hago más grande? ¿Y si en vez de... hago...? ¿Y si lo hago al revés? ¿Y si lo hago con MÁS cosas? ¿Y si lo hago con OTRAS cosas ? etc.

### LA ZAPATILLA

-¿Cómo lo juego de otra forma?

Esta vez jugaremos todos tumbados en el suelo y nos pondrán la zapatilla encima.

-¿Y si lo hago más grande?

Con una zapatilla gigante

-¿Y si en vez de ... hago .....?

En vez de coger al que corre le lanzo la zapatilla a ver si le doy.

-¿Y si lo hago con más cosas?

Con dos zapatillas

-¿Y si lo hago con otras cosas?

Con una camiseta o un sombrero ...

### QUE NO CAIGA (LA PELOTA)

-¿Cómo lo juego de otra forma?

En lugar de lanzarla nos la pasamos de uno a otro sin manos.

-¿Y si lo hago más pequeño?

Con pelotas y palas de ping-pong jugamos a que no se caiga.

-¿Y si en vez de ... hago ...?

Si jugamos con telas o mantas que cogemos entre todos... a intentar que no caiga.

-¿Y si lo hago con más cosas?

Con dos pelotas o con cinco globos...

-¿Y si lo hago con otras cosas?

En lugar de pelota usamos una caja grande.

## "LO CAMBIO CON TARJETAS"

Escribimos en tarjetas de colores frases con los verbos : COMPARAR , MEZCLAR Y CAMBIAR.

Comparar con el mar, comparar con un polvorón, comparar con un zapato...

Mezclar con algo de risas, mezclar con silencio...

Cambiar de formas, poner el juego al revés, cambiar el objetivo...

Haz muchas tarjetas, barájalas, elije una de cada tipo y relacionálas con un juego.

## EL PAÑUELO

-Compara este juego con un avión.

Todos nos convertimos en avionetas y al salir a pillar el pañuelo (la saca de correos) llevamos los brazos como alas y hacemos el sonido del avión.

-Mezcla en el juego ir agachados.

Mientras esperamos en el hangar, estamos agachados, calentando motores.

-Cámbiale una regla por otra de la que tiene el parchís.

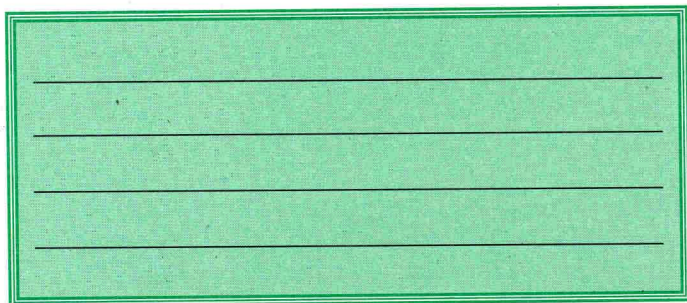
Si llevas el n.º 6, cuando te nombran sales y también a la siguiente jugada, sea el n.º que sea.

## Juegos nuevos poniendo condiciones.

Haz un juego: de saltar, para 10 personas, azul, en el que nadie gane, de pintar, de animales... ( todo esto a la vez)

Por ejemplo, "El zoológico saltarín": Se juega a pintar con rotulador azul. Los diez tienen un papel pegado a la ropa y mientras saltan a la cuerda como "al pasar la barca" hay que ir haciendo el dibujo de un animal en el papel de otro por parejas. (Este juego lo inventaron unas chicas del C.P. Jerónimo Blancas de Zaragoza)

¿Y si te decimos: verde, para seis, volando, de esconder, sin reír, sin mover... ?



¿Y si tu dices...?

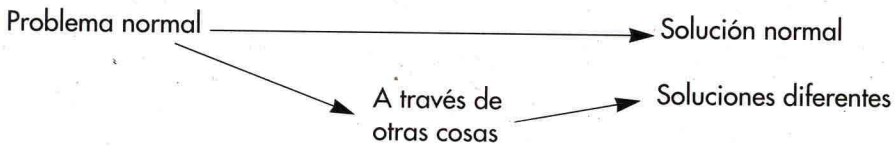


## Juegos nuevos con ideas un poco mas raras

Para inventarte estos juegos debes arriesgar más, tienes que estar dispuesto a pensar en cosas que no sirven para nada y buscar en ese mundo las nuevas ideas.

Si piensas como siempre → Tendrás ideas mas o menos como siempre  
(que no está nada mal)

Si piensas en otras cosas → tendrás ideas nuevas



### "A TRAVÉS DE PALABRAS"

- Busca una palabra. Por ejemplo: UNIVERSO
- Piensa cosas sobre esa palabra: Muy extenso, que llega a todos, conjunto de cosas o seres, donde vivimos, todo lo que nos rodea, con muchos planetas y astros....
- Se trata ahora de inventar un juego a partir de esas ideas.

Por ejemplo: Todos somos planetas y estamos girando con los brazos abiertos sobre nosotros mismos. Cuando chocas con alguien te pones a girar con él en la misma dirección. Hay que conseguir la contracción total del universo y girar todos al mismo lado.

... Otras palabras : LAVADORA, LEÓN, BOCADILLO.

... Piensa otras....