

II JORNADA DE JUEGO RESPONSABLE EN ARAGON

1ª MESA: “REPERCUSIONES DEL JUEGO ON LINE”

- Subrayar el importantísimo aumento del juego on line, en los últimos años, en cuanto a personas implicadas, tiempos dedicados y gastos realizados; lo que requiere necesariamente nuevas estrategias de afrontamiento de esta realidad.
- Se observa una vinculación entre el juego on line y la creciente utilización de dispositivos con pantallas, en las que los usuarios no tienen conciencia del riesgo, de desarrollar una enfermedad.
- Destacar como esencial el realizar un abordaje integral y transversal desde lo: sanitario, social, judicial, etc... siendo necesaria una especialización de las distintas disciplinas profesionales que intervengan.
- Resaltar el papel protagonista de la familia en todas las fases de la intervención, tanto en la prevención, como en el tratamiento y la reinserción.
- Se muestra el acuerdo, en la necesidad de colaboración de la red de servicios de las administraciones públicas, con las entidades especializadas.
- Reclamación unánime de un mayor control de la publicidad del juego, estableciendo mayores limitaciones que protejan a la población general y en especial a los menores y los jóvenes.

2ª MESA: “EMPRESAS FACILITADORAS DEL JUEGO RESPONSABLE”

- Se expresa el deseo de los ponentes, de normalización del sector empresarial del juego, poniendo en valor lo que aportan de positivo a la sociedad en cuanto a generación de puestos de trabajo, cotizaciones a la seguridad social, pago de impuestos e general... Todo ello dentro del marco de un sector regulado por los gobiernos competentes.

- El sector empresarial propone el reparto de la responsabilidad de los posibles efectos nocivos, entre los usuarios y las empresas facilitadoras.
- Se muestra el consenso en la importancia de las acciones, para el desarrollo de la Responsabilidad Social Corporativa (RSC).
- Se destaca que las cifras publicadas sobre ludopatía en España son las segundas más bajas de Europa.
- Se manifiesta el deseo de que el sector empresarial pueda colaborar con el ámbito legislativo, desde la participación en foros con la administración, previos a desarrollos legislativos en este área.
- Se pide la lucha contra el juego ilegal, ya sea presencial u on line, por no cumplir con las garantías para los usuarios y ser desleal con respecto al tejido empresarial que cumple las normativas y con respecto al conjunto de ciudadanos, ya que no pagan impuestos.
- Se resalta la importancia de la protección al menor frente al juego, en cuanto a accesos y a la publicidad (contenido, medios, franjas horarias o tipo de programación en la que se inserta...).